

GENERIC AREA


Graphic views

- > Creation and templates
- > The 4 input fields
 - > Generic Zone
 - > Video zone
 - > Content preview zone
 - > Carrousel Zone

Generic area

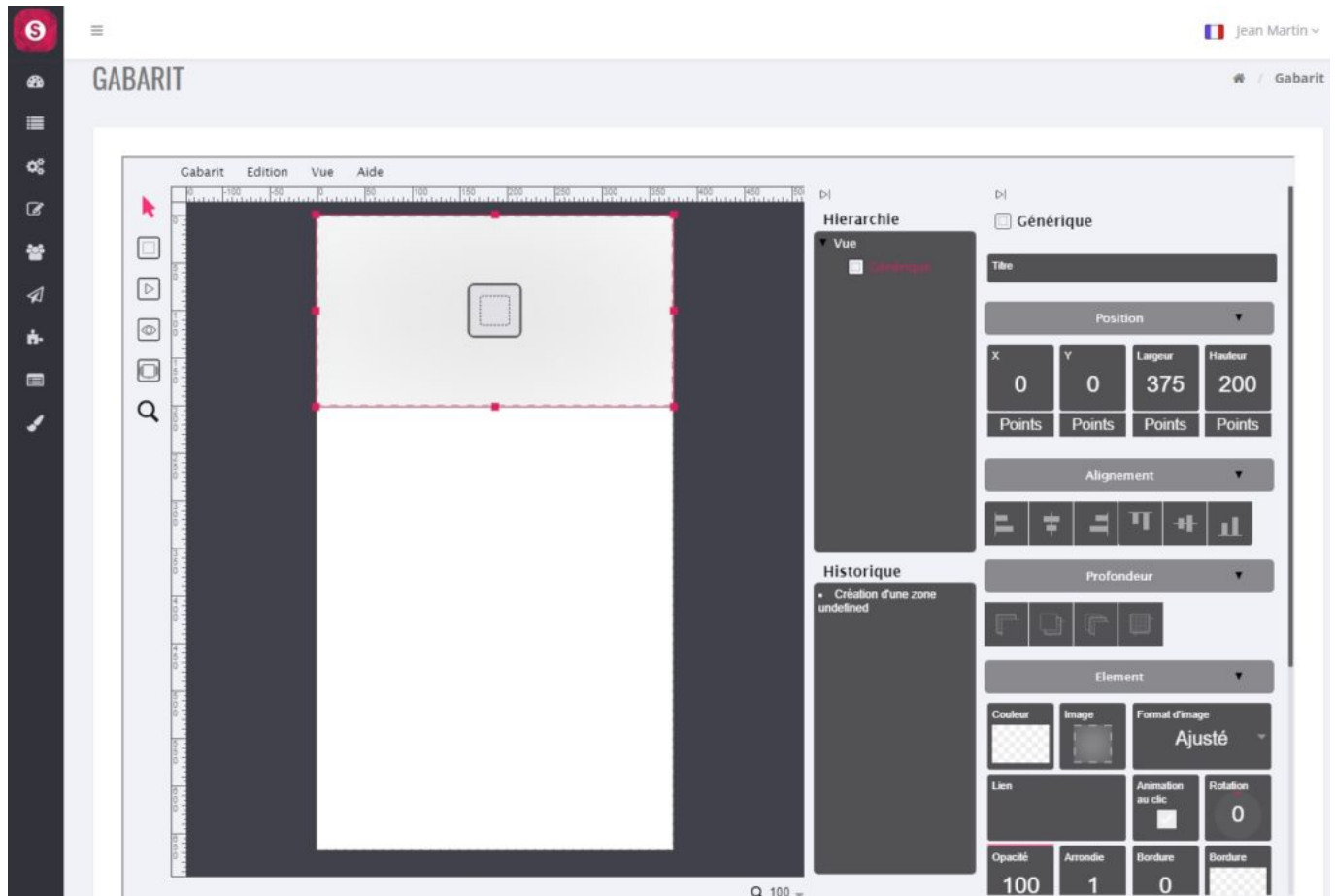
C'est la zone la plus utilisée, elle peut être utilisée pour une multitude de cas :

- Image de fond
- Image
- Texte

Un clique sur le bouton "Zone Générique"  fait apparaître en haut du gabarit un rectangle correspondant à cette zone :



En cliquant sur ce rectangle, il est sélectionné (rectangle rouge avec points rouges) et apparaît sur la partie droite l'ensemble des paramètres modifiables pour cette zone :



Les param tres de la zone G n rique

Nous allons d tailler l'ensemble des param tres associ s   cette zone g n rique :

1 "Titre"

Facultatif mais pour une meilleure organisation, il est conseill  de d finir des noms   chaque zone cr  e.



2 "Position"

"X" et "Y" sont les coordonn es en pixels de l'angle en haut   gauche de cette zone (ici "0" et "0").

"Largeur" et "Hauteur" sont les dimensions en pixels de cette zone (ici "375" et "200").

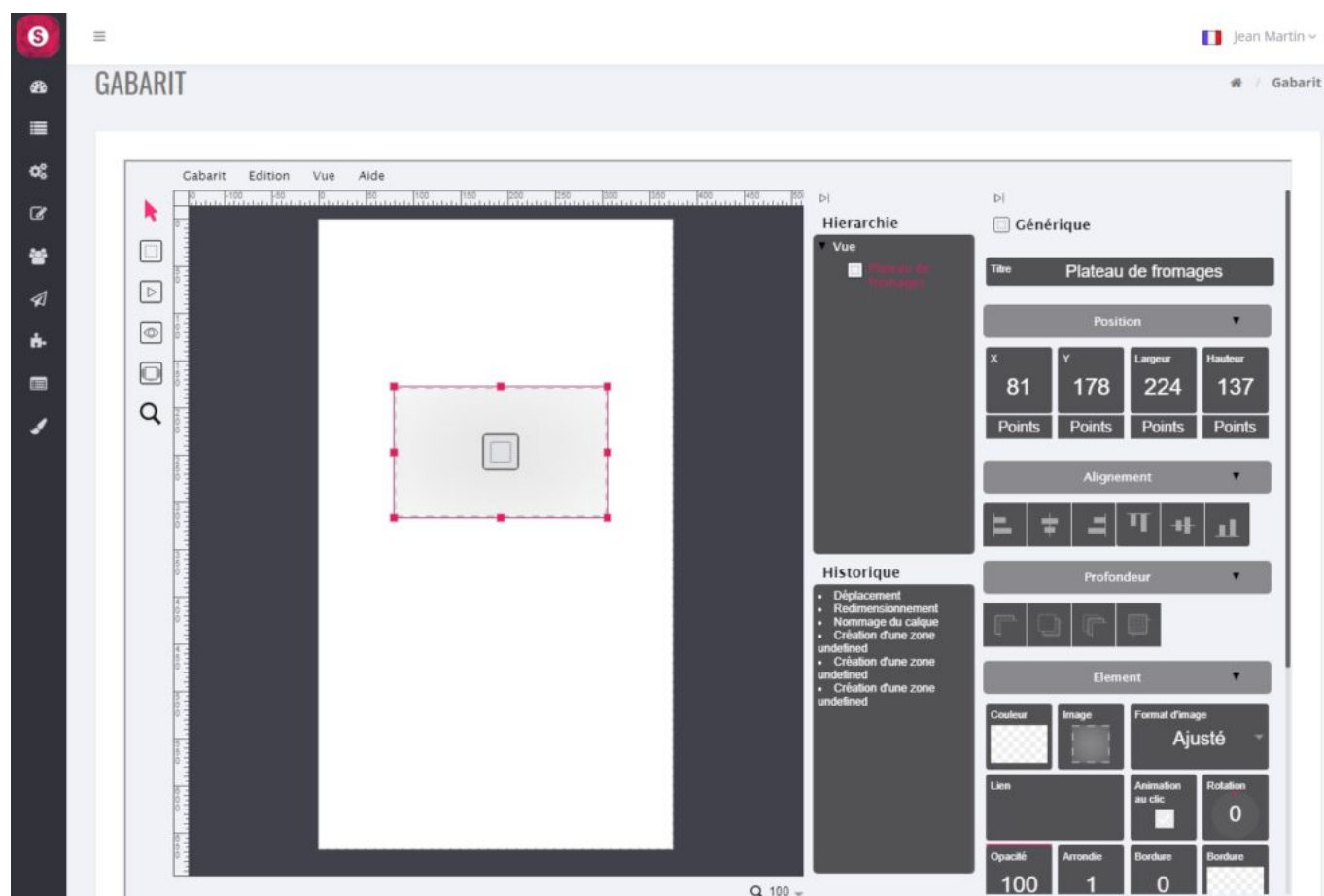
Plusieurs m thodes sont possibles pour les modifier :

Soit directement sur le rectangle rouge de la zone : un clique dessus sans relâcher (n'importe où) permet de déplacer le rectangle et donc de modifier les coordonnées "X" et "Y";

Soit sur un des points rouges permettant de modifier ses dimensions;

Soit double clic sur la valeur à modifier (partie droite) et saisir directement la nouvelle valeur (attention de ne pas oublier d'appuyer sur la touche "Entrée");

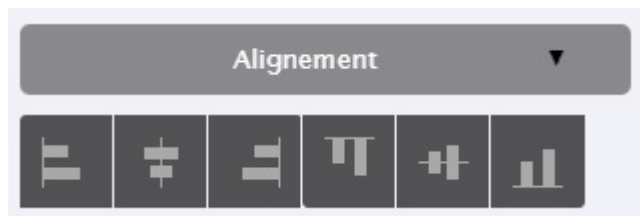
Soit un clic sans relâcher dans le carré où il y a la valeur à modifier (partie droite) et on monte ou descend la souris :



3 "Alignement"

Ce sont des boutons pratiques permettant de positionner en un clic la zone à un endroit précis comme :

- Bord gauche (du gabarit)
- Bord droit (du gabarit)
- Bord haut (du gabarit)
- Bord bas (du gabarit)
- Centré horizontalement (en fonction de la résolution du gabarit)
- Centré verticalement (en fonction de la résolution du gabarit)



4 "Profondeur"

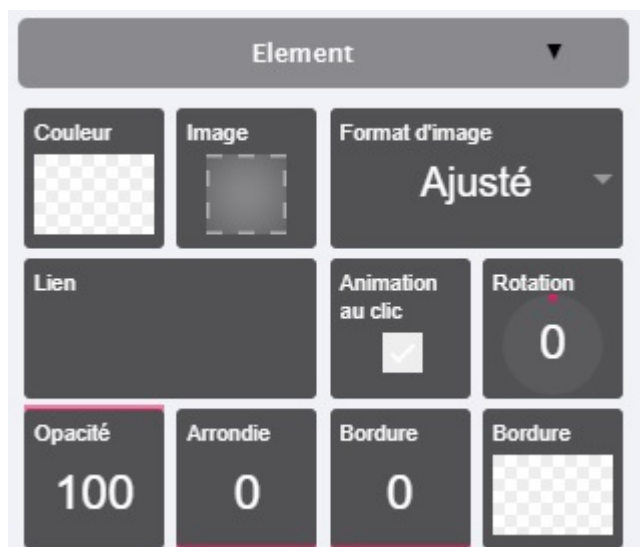
Si des zones se chevauchent, ces boutons permettent de mettre en avant ou de reculer une zone par rapport à une autre zone :

- Envoyer au fond (ou Ctrl + Shift + Down)
- Envoyer en arrière (ou Ctrl + Down)
- Envoyer en avant (ou Ctrl + Up)
- Mettre au premier plan (ou Ctrl + Shift + Up)



5 "Elément"

Ici sont regroupés divers paramètres de cette zone :



- **"Couleur"** : pour choisir une couleur de fond. Attention : la couleur de fond ne se verra pas si par exemple vous installez une image de type JPG car seule l'image se verra. Si toutefois votre image est de type PNG et a du "transparent", alors le fond apparaîtra. En général, ce paramètre est utilisé avec une saisie de texte (voir 6 "Texte").



- **“Image”** : pour choisir l’image à installer dans cette zone. Vous pouvez déposer l’image à l’endroit indiqué. Pour info : si la largeur et la hauteur de votre image ne correspond pas à la largeur et la hauteur de cette “zone générique”, alors l’image sera toujours entière (non déformée) et aura automatiquement la taille maximale qui pourrait être insérée dans cette zone, sans déformer votre image.

- **“Format d’image”** : permet, si besoin, de “forcer” le résultat visuel.



- **“Lien”** : permet de sélectionner le lien qui sera appelé au moment du clic. Plusieurs choix existent :
 - Lien avec un “Contenu de l’application”, choisir l’élément à lancer
 - Lien avec une “Page Web dans l’application”
 - Lien avec le “Navigateur Web”
- **“Animation au clic”** : petite animation au moment du clic, l’image se réduit puis revient à sa taille normale.
- **“Rotation”** : permet d’incliner cette zone. Saisir directement une valeur (et appuyer sur la touche “Entrée”) ou cliquer dessus sans relâcher le clic puis montez ou descendez avec la souris.
- **“Opacité”** : ajoute à l’image un effet d’opacité (type filigrane). Saisir directement une valeur (et appuyer sur la touche “Entrée”) ou cliquer dessus sans relâcher le clic puis montez ou descendez avec la souris.

- **“Arrondie”** : n’arrondit que la couleur (de fond) et pas votre image.
- **“Bordure”** : fait apparaître une bordure dont la largeur en pixels est celle indiquée.
- **“Bordure”** (couleur) : pour sélectionner une couleur de la bordure.

6 "Texte"

Il est possible d’ajouter du texte dans cette zone.



- **Texte** : Champ de saisi du texte
- **Police** : Sélection de la police des caractères
- **Taille** : Sélection de la taille des caractères
- **Couleur** : Sélection de la couleur des caractères
- **Position** : Permet de positionner l’ensemble du texte en fonction de la taille de la zone générique
- **Ombre** : Ajoute une ombre aux caractères
- **Ombre** : Sélection de la couleur de l’ombre

Astuce : si vous utilisez une police de caractères précise, alors nous vous conseillons de saisir le texte avec votre police de caractères préférée dans Photoshop par exemple. Si vous utilisez cette “image” (votre texte enregistré sous Photoshop en format d’image) à insérer dans votre zone générique en tant qu’image.